LEGEND PSICOTÉCNICOS

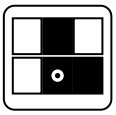
SOLUCIONES RAZONADAS · FIGURAS AMPLIADAS

Recorridos: hexágonos y ruedas de seis sectores, desde arriba en sentido horario; paneles y escudos, por filas de izquierda a derecha; octógonos y estrellas, desde arriba izquierda en sentido horario; marcos y círculos de cuatro sectores, desde arriba en sentido horario. Tras la última posición se vuelve a la primera. Orientaciones 0, 1, 2 y 3: giros horarios de 0°, 90°, 180° y 270° desde la base. Bases: placa biselada con corte arriba derecha; vela con esquina abajo izquierda; cometa con punta derecha; placa escalonada con entrante arriba derecha; flecha hacia la derecha; bandera con borde izquierdo vertical y borde derecho quebrado. Los cambios de tamaño afectan solo a la figura interior. Las cantidades son literales. La miniatura muestra la respuesta correcta. Dificultad media orientativa.

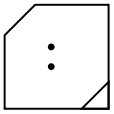
901-C. Sectores negros del hexágono: repetir avanzar una posición horaria. Puntos centrales: se repite 2, 4.



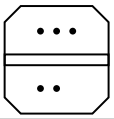
902-A. Casillas negras del panel: repetir avanzar dos posiciones en el recorrido. Posición de la diana: avanza 1 posición(es) en sentido contrario al recorrido, con retorno al inicio.



903-B. Orientación de la placa biselada: gira 90° en sentido horario. Puntos interiores: se repite 2, 4.



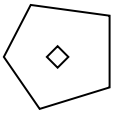
904-C. Puntos de la cámara superior: se repite 3, 1, 2. Puntos de la cámara inferior: 5 menos puntos de la cámara superior.



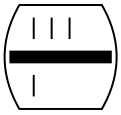
905-A. Barras interiores: se repite 4, 2, 3. Lado de las barras: se repite a la izquierda, a la derecha.



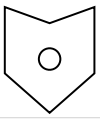
906-B. Orientación de la cometa: gira 90° en sentido horario. Tamaño del rombo interior: se repite pequeño, grande, mediano.



907-D. Marcas del recinto superior: se repite 3, 1, 2. Marcas del recinto inferior: 4 menos marcas del recinto superior. Relleno de la franja: se repite negro, blanco.



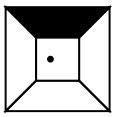
908-D. Orientación de la placa en flecha: gira 90° en sentido antihorario. Tamaño del disco interior: se repite pequeño, mediano, grande.



909-B. Regiones negras del octógono: repetir avanzar una posición horaria. Posición del rombo central: avanza 1 posición(es) en sentido contrario al recorrido, con retorno al inicio.



910-A. Lados negros del marco: repetir invertir negro y blanco. Puntos centrales: coincide con la cantidad de lados negros del marco.



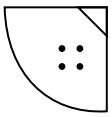
911-D. Sectores negros de la rueda: repetir avanzar una posición horaria. Puntos centrales: se repite 4, 3, 2, 3.



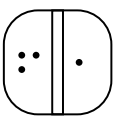
912-B. Casillas negras del escudo: repetir avanzar tres posiciones en el recorrido. Posición de la diana: se repite abajo centro, arriba centro, arriba derecha.



913-C. Orientación de la vela: gira 90° en sentido antihorario. Puntos interiores: se repite 4, 1, 1, 4.



914-D. Puntos de la cámara izquierda: se repite 3, 1, 1, 3. Puntos de la cámara derecha: se repite 4, 2, 1.



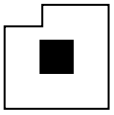
LEGEND PSICOTÉCNICOS

SOLUCIONES RAZONADAS · FIGURAS AMPLIADAS

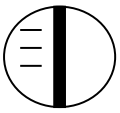
915-A. Lado de los triángulos: se repite a la izquierda, a la derecha, a la derecha, a la izquierda. Altura de la diana: se repite abajo, arriba.



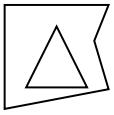
916-C. Orientación de la placa escalonada: gira 90° en sentido antihorario. Relleno del cuadrado: se repite negro, blanco, blanco, negro.



917-B. Marcas del recinto izquierdo: se repite 3, 1, 1, 3. Marcas del recinto derecho: se repite 0, 2. Relleno de la franja: se repite negro, blanco.



918-A. Orientación de la bandera: gira 90° en sentido horario. Relleno del triángulo: se repite blanco, negro, blanco.



919-D. Regiones negras de la estrella: repetir invertir negro y blanco. Posición del rombo central: se repite abajo derecha, arriba derecha, arriba izquierda, arriba derecha.



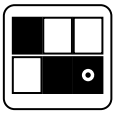
920-C. Cuadrantes negros del círculo: alternar, en este orden, invertir negro y blanco; después avanzar una posición horaria. Puntos centrales: se repite 2, 4.



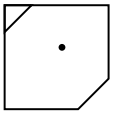
921-D. Sectores negros del hexágono: repetir reflejar el patrón negro de izquierda a derecha. Puntos centrales: se repite 3, 1, 2.



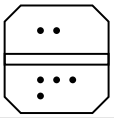
922-A. Casillas negras del panel: repetir reflejar el patrón negro de izquierda a derecha. Posición de la diana: permanece dos términos y después avanza una posición en el recorrido, con retorno al inicio.



923-A. Orientación de la placa biselada: gira 180° en sentido horario. Puntos interiores: se repite 1, 2, 3. Relleno de la esquina: se repite blanco, negro.



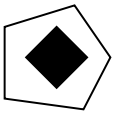
924-B. Puntos de la cámara superior: se repite 2, 1, 0, 1. Puntos de la cámara inferior: puntos de la cámara superior más 2.



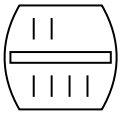
925-C. Barras interiores: se repite 4, 2, 2, 4. Altura de la diana: se repite abajo, arriba.



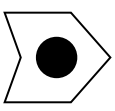
926-C. Orientación de la cometa: gira 180° en sentido horario. Relleno del rombo: se repite negro, blanco.



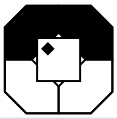
927-A. Marcas del recinto superior: se repite 2, 0, 1. Marcas del recinto inferior: marcas del recinto superior más 2.



928-B. Orientación de la placa en flecha: gira 90° en sentido horario. Relleno del disco: se repite negro, blanco.



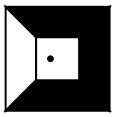
929-D. Regiones negras del octógono: repetir reflejar el patrón negro de izquierda a derecha. Posición del rombo central: permanece dos términos y después avanza una posición en el recorrido, con retorno al inicio.



LEGEND PSICOTÉCNICOS

SOLUCIONES RAZONADAS · FIGURAS AMPLIADAS

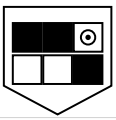
930-B. Lados negros del marco: repetir reflejar el patrón negro de izquierda a derecha. Puntos centrales: se repite 1, 3.



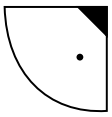
931-B. Sectores negros de la rueda: alternar, en este orden, avanzar dos posiciones en el recorrido; después invertir negro y blanco. Puntos centrales: se repite 2, 3.



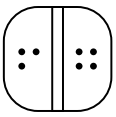
932-C. Casillas negras del escudo: alternar, en este orden, invertir negro y blanco; después reflejar el patrón negro de izquierda a derecha.



933-B. Orientación de la vela: se repite 2, 3, 1, 0. Puntos interiores: se repite 1, 3.



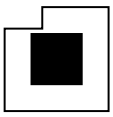
934-C. Puntos de la cámara izquierda: se repite 3, 1, 5. Puntos de la cámara derecha: se repite 4, 2, 6. Relleno de la franja: se repite blanco, negro.



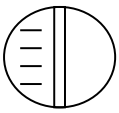
935-D. Triángulos interiores: se repite 4, 2, 5. Lado de los triángulos: se repite a la derecha, a la izquierda.



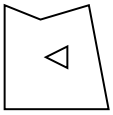
936-C. Tamaño del cuadrado interior: se repite grande, mediano, pequeño, mediano. Relleno del cuadrado: se repite negro, blanco.



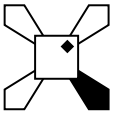
937-B. Marcas del recinto izquierdo: se repite 4, 3, 2, 3. Marcas del recinto derecho: se repite 0, 2.



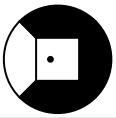
938-D. Tamaño del triángulo interior: se repite pequeño, mediano, grande, mediano. Relleno del triángulo: se repite blanco, negro.



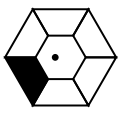
939-A. Regiones negras de la estrella: alternar, en este orden, reflejar el patrón negro de izquierda a derecha; después avanzar una posición horaria.



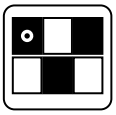
940-C. Cuadrantes negros del círculo: repetir invertir negro y blanco. Puntos centrales: se repite 1, 2, 3.



941-C. Sectores negros del hexágono: repetir invertir negro y blanco. Puntos centrales: coincide con la cantidad de sectores negros del hexágono.



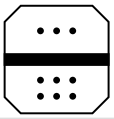
942-B. Casillas negras del panel: repetir avanzar una casilla en orden de lectura, con retorno al inicio. Posición de la diana: avanza 2 posición(es) en el sentido del recorrido, con retorno al inicio.



943-D. Orientación de la placa biselada: permanece dos términos y después gira 90° horarios. Puntos interiores: se repite 2, 3. Relleno de la esquina: se repite negro, blanco.



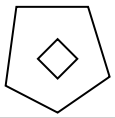
944-D. Puntos de la cámara superior: se repite 3, 1, 2. Puntos de la cámara inferior: 2 veces puntos de la cámara superior. Relleno de la franja: se repite negro, blanco.



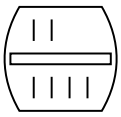
945-B. Barras interiores: se repite 3, 2, 1, 2. Altura de la diana: se repite arriba, abajo.



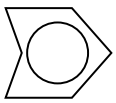
946-D. Orientación de la cometa: permanece dos términos y después gira 90° horarios. Tamaño del rombo interior: se repite mediano, pequeño.



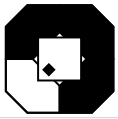
947-A. Marcas del recinto superior: se repite 2, 1, 0, 1. Marcas del recinto inferior: 2 veces marcas del recinto superior. Relleno de la franja: se repite blanco, negro.



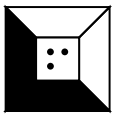
948-B. Orientación de la placa en flecha: permanece dos términos y después gira 90° antihorarios. Tamaño del disco interior: se repite grande, mediano. Relleno del disco: se repite blanco, negro.



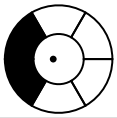
949-A. Regiones negras del octógono: repetir invertir negro y blanco. Posición del rombo central: se repite abajo izquierda, arriba derecha, abajo derecha.



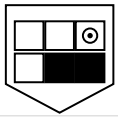
950-C. Lados negros del marco: repetir avanzar una posición horaria. Puntos centrales: se repite 3, 2, 4.



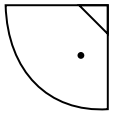
951-A. Sectores negros de la rueda: repetir avanzar una posición horaria. Puntos centrales: se repite 1, 2, 4.



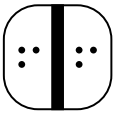
952-A. Casillas negras del escudo: repetir avanzar una casilla en orden de lectura, con retorno al inicio. Posición de la diana: avanza 2 posición(es) en sentido contrario al recorrido, con retorno al inicio.



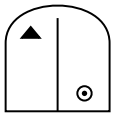
953-B. Orientación de la vela: gira 90° en sentido horario. Puntos interiores: se repite 1, 2, 3. Relleno de la esquina: se repite blanco, negro.



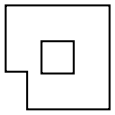
954-A. Puntos de la cámara izquierda: se repite 3, 2, 3, 4. Puntos de la cámara derecha: 6 menos puntos de la cámara izquierda. Relleno de la franja: se repite negro, blanco.



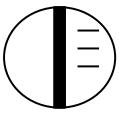
955-B. Triángulos interiores: se repite 1, 1, 5, 5. Lado de los triángulos: se repite a la izquierda, a la derecha. Altura de la diana: se repite abajo, arriba.



956-D. Orientación de la placa escalonada: se repite 2, 0, 1, 3. Tamaño del cuadrado interior: se repite mediano, pequeño. Relleno del cuadrado: se repite blanco, negro.



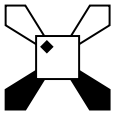
957-C. Marcas del recinto izquierdo: se repite 0, 3, 1. Marcas del recinto derecho: 3 menos marcas del recinto izquierdo.



958-A. Orientación de la bandera: se repite 1, 3, 2, 0. Tamaño del triángulo interior: se repite grande, mediano. Relleno del triángulo: se repite negro, blanco.



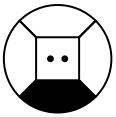
959-B. Regiones negras de la estrella: repetir avanzar una posición horaria. Posición del rombo central: avanza 2 posición(es) en el sentido del recorrido, con retorno al inicio.



LEGEND PSICOTÉCNICOS

SOLUCIONES RAZONADAS · FIGURAS AMPLIADAS

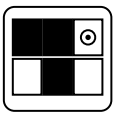
960-C. Cuadrantes negros del círculo: repetir avanzar una posición horaria. Puntos centrales: se repite 2, 0.



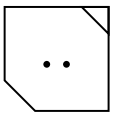
961-A. Sectores negros del hexágono: repetir avanzar dos posiciones en el recorrido. Puntos centrales: se repite 4, 2, 2, 4.



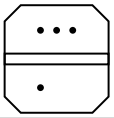
962-C. Casillas negras del panel: repetir invertir negro y blanco. Posición de la diana: se repite arriba derecha, arriba centro, arriba izquierda, arriba centro.



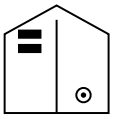
963-C. Orientación de la placa biselada: dos series intercaladas; en los términos impares avanza -1 cuarto(s) de vuelta y en los pares -1. Los saltos positivos siguen el recorrido; los negativos, el sentido contrario. Puntos interiores: se repite 2, 4.



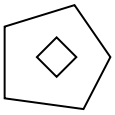
964-C. Puntos de la cámara superior: se repite 3, 2, 1, 2. Puntos de la cámara inferior: 4 menos puntos de la cámara superior. Relleno de la franja: se repite blanco, negro.



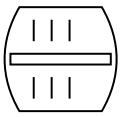
965-D. Barras interiores: se repite 2, 3. Lado de las barras: se repite a la izquierda, a la derecha, a la izquierda.



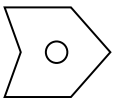
966-A. Orientación de la cometa: dos series intercaladas; en los términos impares avanza -1 cuarto(s) de vuelta y en los pares -1. Los saltos positivos siguen el recorrido; los negativos, el sentido contrario. Tamaño del rombo interior: se repite mediano, grande.



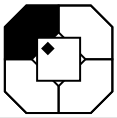
967-A. Marcas del recinto superior: se repite 3, 2, 4. Marcas del recinto inferior: se repite 3, 1.



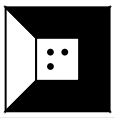
968-D. Orientación de la placa en flecha: dos series intercaladas; en los términos impares avanza +1 cuarto(s) de vuelta y en los pares +1. Los saltos positivos siguen el recorrido; los negativos, el sentido contrario. Tamaño del disco interior: se repite pequeño, grande.



969-A. Regiones negras del octógono: repetir avanzar dos posiciones en el recorrido. Posición del rombo central: avanza 1 posición(es) en el sentido del recorrido, con retorno al inicio.



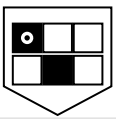
970-A. Lados negros del marco: repetir avanzar una posición horaria. Puntos centrales: se repite 3, 1, 1, 3.



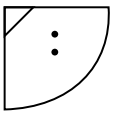
971-C. Sectores negros de la rueda: alternar, en este orden, avanzar una posición horaria; después invertir negro y blanco. Puntos centrales: coincide con la cantidad de sectores negros de la rueda.



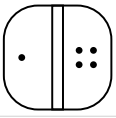
972-C. Casillas negras del escudo: repetir invertir negro y blanco. Posición de la diana: se repite arriba izquierda, arriba derecha, abajo izquierda.



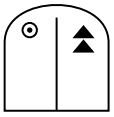
973-B. Orientación de la vela: se repite 1, 0, 1, 2. Puntos interiores: se repite 2, 1.



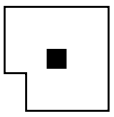
974-D. Puntos de la cámara izquierda: se repite 1, 3, 2. Puntos de la cámara derecha: puntos de la cámara izquierda más 3. Relleno de la franja: se repite blanco, negro.



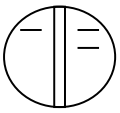
975-D. Triángulos interiores: se repite 2, 3, 5. Lado de los triángulos: se repite a la derecha, a la izquierda, a la izquierda.



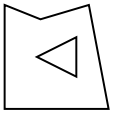
976-A. Orientación de la placa escalonada: gira 90° en sentido horario. Tamaño del cuadrado interior: se repite pequeño, grande. Relleno del cuadrado: se repite negro, blanco, blanco.



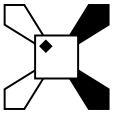
977-B. Marcas del recinto izquierdo: se repite 1, 0, 1, 2. Marcas del recinto derecho: marcas del recinto izquierdo más 1. Relleno de la franja: se repite blanco, negro.



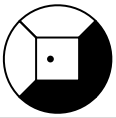
978-C. Orientación de la bandera: gira 90° en sentido antihorario. Tamaño del triángulo interior: se repite mediano, pequeño, grande. Relleno del triángulo: se repite blanco, negro.



979-B. Regiones negras de la estrella: alternar, en este orden, avanzar una posición horaria; después invertir negro y blanco. Posición del rombo central: se repite arriba izquierda, abajo derecha, arriba derecha.



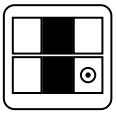
980-B. Cuadrantes negros del círculo: alternar, en este orden, reflejar el patrón negro de izquierda a derecha; después invertir negro y blanco. Puntos centrales: se repite 1, 3, 2.



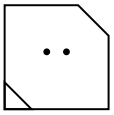
981-B. Sectores negros del hexágono: alternar, en este orden, reflejar el patrón negro de izquierda a derecha; después invertir negro y blanco.



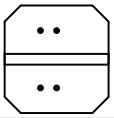
982-C. Casillas negras del panel: repetir reflejar el patrón negro de izquierda a derecha. Posición de la diana: dos series intercaladas; en los términos impares avanza +1 posición(es) y en los pares +1. Los saltos positivos siguen el recorrido; los negativos, el sentido contrario.



983-C. Puntos interiores: se repite 2, 1, 0, 1. Relleno de la esquina: se repite blanco, negro.



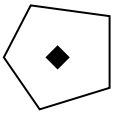
984-D. Puntos de la cámara superior: se repite 2, 5. Puntos de la cámara inferior: se repite 2, 4, 3.



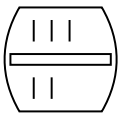
985-D. Barras interiores: se repite 2, 3, 4. Altura de la diana: se repite arriba, abajo, abajo, arriba.



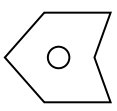
986-D. Orientación de la cometa: se repite 2, 3, 0, 3. Tamaño del rombo interior: se repite pequeño, grande.



987-A. Marcas del recinto superior: se repite 3, 1, 2. Marcas del recinto inferior: se repite 2, 3, 1.



988-D. Orientación de la placa en flecha: se repite 2, 0, 1, 3. Tamaño del disco interior: se repite pequeño, mediano.



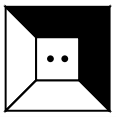
989-A. Regiones negras del octógono: repetir reflejar el patrón negro de izquierda a derecha. Posición del rombo central: dos series intercaladas; en los términos impares avanza +1 posición(es) y en los pares -1. Los saltos positivos siguen el recorrido; los negativos, el sentido contrario.



LEGEND PSICOTÉCNICOS

SOLUCIONES RAZONADAS · FIGURAS AMPLIADAS

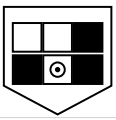
990-B. Lados negros del marco: repetir invertir negro y blanco. Puntos centrales: se repite 2, 1, 0, 1.



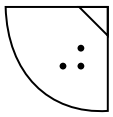
991-A. Sectores negros de la rueda: alternar, en este orden, avanzar una posición horaria; después reflejar el patrón negro de izquierda a derecha. Puntos centrales: se repite 2, 1.



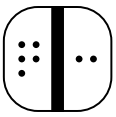
992-B. Casillas negras del escudo: alternar, en este orden, reflejar el patrón negro de izquierda a derecha; después avanzar una casilla en orden de lectura, con retorno al inicio. Posición de la diana: se repite abajo centro, arriba centro.



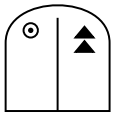
993-D. Orientación de la vela: gira 90° en sentido antihorario. Relleno de la esquina: se repite blanco, negro, negro.



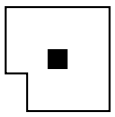
994-B. Puntos de la cámara izquierda: se repite 5, 1. Puntos de la cámara derecha: se repite 2, 3, 4. Relleno de la franja: se repite negro, blanco.



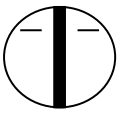
995-C. Triángulos interiores: se repite 2, 1, 2, 4. Altura de la diana: se repite arriba, abajo.



996-D. Tamaño del cuadrado interior: se repite pequeño, grande, mediano. Relleno del cuadrado: se repite negro, blanco.



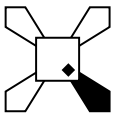
997-A. Marcas del recinto izquierdo: se repite 1, 3, 2. Marcas del recinto derecho: coincide con marcas del recinto izquierdo. Relleno de la franja: se repite negro, blanco.



998-C. Tamaño del triángulo interior: se repite pequeño, grande. Relleno del triángulo: se repite negro, blanco, blanco.



999-D. Regiones negras de la estrella: repetir avanzar una posición horaria. Posición del rombo central: avanza 1 posición(es) en el sentido del recorrido, con retorno al inicio.



1000-D. Cuadrantes negros del círculo: repetir avanzar dos posiciones en el recorrido. Puntos centrales: coincide con la cantidad de cuadrantes negros del círculo.

